1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Einführung

3 Dein erster Welpe

4 Mach Sitz!

5 Hinweise zum Speichern

Leben mit deinem Haustier

6 Zu Hause

7 Unterwegs

8 Dein Haustier pflegen

9 Mit deinem Tier spielen

10 Eine Katze halten

Kommunikation & AR-Karten

11 Das Tagebuch

12 StreetPass

13 Weitere Funktionen

Serviceinformationen

14 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für nintendogs™ + cats für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS" sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

⚠ WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür ⚠ und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen", bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen".

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen" der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Infor-mationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.
Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichem nicht autorisierten Geräten bestimmt.
Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-Systems dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-ADCP-EUR

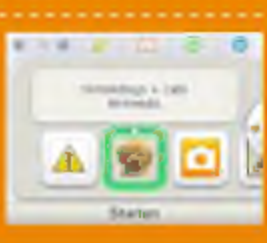
Es gibt drei verschiedene Versionen von nintendogs + cats. Unabhängig davon, welche Version du besitzt, kannst du alle verfügbaren Hunde- und Katzenrassen freischalten, indem du viel mit deinen Haustieren spielst und StreetPass™ verwendest.

nintendogs + cats verwendet die Nintendo 3DS-Systemuhr. Wenn du die Datums- und Uhrzeiteinstellungen veränderst, kann das möglicherweise eine gewisse Zeit lang deinen Spielfortschritt beeinträchtigen.

Im Gegensatz zu echten Tieren altern die Welpen und Kätzchen in nintendogs + cats nicht und verscheiden nie. Bei echten Hunden und Katzen ist es anders. Wenn man Haustiere hält, übernimmt man damit eine große Verantwortung. Bitte sprich dich mit deiner Familie ab, bevor du ein echtes Haustier mit nach Hause bringst, und sei dir vor der Anschaffung sicher, dass du genug Zeit und Energie hast, um dich gut darum zu kümmern.

Ein Hund oder eine Katze ist wie ein Familienmitglied. Du musst dich um dein Haustier kümmern, nett zu ihm sein, mit ihm spazieren gehen und ihm viel Aufmerksamkeit zukommen lassen. Vor allem solltest du ihm viel Liebe schenken und es wie deinen besten Freund behandeln. Natürlich reicht es nicht, deinem Haustier einfach nur Zuwendung zu geben. Jedes Haustier verhält sich anders und hat eine individuelle Persönlichkeit, die du zuerst kennenlernen solltest. Zudem sind alle Hunde- und Katzenrassen unterschiedlich – es gibt also keine Hunde oder Katzen, die sich vollkommen gleichen! Wenn du deinem Haustier viel Zuneigung schenkst und es richtig erziehst, wirst du einen Freund fürs Leben finden!

Der Zwinger



Berühre das nintendogs + cats-Symbol im HOME-Menü und danach STARTEN, um die Software aufzurufen. Das Spiel beginnt im Zwinger. Hier warten viele verschiedene Welpen und Kätzchen auf dich! Zu Beginn kannst du aus neun Hunderassen wählen. Unter ihnen findest du sicher auch den perfekten Welpen für dich!

- Beim ersten Spielstart beginnt das Spiel direkt im Zwinger. Bei jedem nachfolgenden Spielstart beginnst du in deinem Zimmer.

Den richtigen Welpen finden

Im Zwinger warten viele Welpen darauf, dich kennenzulernen. Du kannst einen Hund streicheln, indem du den Touchpen über die Silhouette des Hundes auf dem Touchscreen führst. Verwende ○, um die Kamera um den Hund herum zu drehen.

Deinen Welpen auswählen

Nachdem du einen Welpen eine Weile lang gestreichelt hast, kannst du aus einer Liste von momentan verfügbaren Welpen wählen. Wähle eine Hunderasse und Fellart aus, um dir Hunde dieser Art genauer anzusehen. Wenn du einen Hund gefunden hast, der dir gefällt, berühre AUSWÄHLEN.

- Ab dem zweiten Besuch im Zwinger kannst du auch Katzen auswählen.

Zuhause mit deinem Hund

Dein Hund wird sich erst etwas eingewöhnen müssen, bevor er sich bei dir zu Hause wohlfühlt. Berühre ● auf dem unteren Bildschirm, um deinen Hund zu dir zu rufen. Wenn du ihn dann ausgiebig streichelst, wird er sich nach einer Weile beruhigen.

- Du musst nicht unbedingt ● berühren, damit dein Hund zu dir kommt. Er kommt gelegentlich auch dann zu dir, wenn du ins Mikrofon pfeifst oder den Bildschirm anschaust.
- Die Innenkamera des Systems wird nur zur Gesichtserkennung eingesetzt. Von der Kamera erfasste Bilder werden von dieser Software nicht für andere Zwecke verwendet.

Deinem Hund einen Namen geben

Wenn dein Hund sich etwas beruhigt hat, kannst du ihm einen Namen geben. Sobald du dich für einen Namen entschieden hast, kannst du ihn deinem Hund beibringen, indem du ihn bei seinem neuen Namen rufst. Schreibe ihn dir danach auf.

Den Namen rufen

Richte die Kamera auf deinen Hund und rufe seinen Namen einige Male. Folge dabei den Erklärungen auf dem Bildschirm. Dein Hund merkt sich den Namen so, wie du ihn zuerst aussprichst.

Den Namen notieren

Wenn dein Hund seinen Namen gelernt hat, wird auf dem unteren Bildschirm eine Tastatur eingeblendet. Berühre die Tasten, um den Namen einzugeben, und bestätige deine Eingabe dann mit Okay.

- Der Name, den du hier eingibst, ist für andere StreetPass-Nutzer (siehe S. 12) sichtbar. Verwende daher bitte weder Informationen, anhand derer man dich persönlich identifizieren könnte, noch Ausdrücke, die andere als beleidigend empfinden könnten.

So lernt dein Hund seinen Namen

Hat dein Hund den Namen verstanden, erscheint . Hat er den Namen nicht verstanden, wird angezeigt. Wenn dein Hund den Namen ein paar Mal verstanden hat, wird er sich an ihn erinnern! Achte beim Wiederholen des Namens darauf, immer in derselben Tonlage und Lautstärke zu sprechen. Wenn dein Hund den Namen nicht zu verstehen scheint, kann es daran liegen, dass du dich zu dicht am Mikrofon befindest, zu laut sprichst oder den Namen in einer anderen Tonlage aussprichst. Versuche es dann erneut und achte dabei auf Folgendes:

- Halte das System etwa 15 cm von deinem Gesicht entfernt.
- Sprich den Namen in deiner normalen Stimmlage und Lautstärke aus.
- Verwende beim Wiederholen immer den kompletten Namen. Du solltest ihn nicht verändern oder verkürzen.
- Sprich den Namen gleichmäßig und deutlich aus.
- Bring deinem Hund den Namen selbst bei.

4 Mach Sitz!

Sobald dein Hund seinen Namen gelernt hat und sich dank einiger Streicheleinheiten bei dir wohlfühlt, kannst du ihm seinen ersten Trick beibringen. Für ein gutes Zusammenleben ist es sehr wichtig, dass dein Hund lernt, dir zu gehorchen.

Tricks beibringen

Tipp

Wenn dein Hund bereit ist, Tricks zu lernen, erscheint eine Erklärung, wie du ihm den Trick „Sitz" beibringen kannst. Befolge die Anweisungen und wiederhole den Vorgang, bis dein Hund den Trick gelernt hat. Du kannst dir die Erklärung jederzeit ansehen, indem du TIPP berührst.

- Wähle Trickliste auf dem Statusbildschirm (siehe S. 8) deines Hundes, um Anleitungen zu weiteren Tricks zu finden.

Wenn dein Hund „Sitz" gelernt hat

Nachdem dein Hund „Sitz" gelernt hat, stehen dir alle Optionen zur Verfügung. Du kannst ihn dann nach Herzenslust pflegen, mit ihm Gassi gehen oder mit ihm spielen.

- Weitere Informationen zu deinem Zimmer und zur Pflege deiner Haustiere findest du im Kapitel „Dein Haustier pflegen" (siehe S. 8).

5 Hinweise zum Speichern

Du kannst deinen Spielfortschritt (wie etwa das Aussehen deines Zimmers, deine Utensilien und den Status deiner Haustiere) speichern, indem du SPEICHERN auswählst, während du dich in deinem Zimmer befindest.
Achte darauf zu speichern, bevor du nintendogs + cats beendest, um deinen Spielfortschritt nicht zu verlieren.

Alle Speicherdaten löschen

So löschst du deinen Spielfortschritt:
Drücke gleichzeitig Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ, sobald das nintendogs + cats-Logo nach dem Starten des Spiels angezeigt wird.
Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden. Verwende diese Option daher bitte mit Bedacht.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Essen und Trinken

Dein Haustier wird nach einer gewissen Zeit hungrig und durstig. Achte also darauf, ihm immer genug Essen und Trinken zu geben. Ob dein Haustier hungrig oder durstig ist, siehst du auf seinem Statusbildschirm (siehe S. 8).

Spielzeuge und Accessoires

Du kannst Spielzeuge verwenden, um mit deinem Haustier zu spielen oder es mit Accessoires schmücken. Wirfst du ein Spielzeug und rufst dann den Namen deines Haustiers, bringt es das Spielzeug wieder zu dir.

Baden und Körperpflege

Wenn das Fell deines Haustiers schmutzig wird, solltest du es pflegen. Du kannst dein Haustier zu dir rufen und es bürsten oder ein Shampoo auswählen, um es zu baden.

Fotos

Berühre oder drücke entweder L oder R, um ein Foto aufzunehmen. Öffne Nintendo 3DS-Kamera im HOME-Menü, um dir die Fotos anzusehen.

Tagebuch

Gib hier deine Informationen ein, um dich mit anderen Spielern per StreetPass (siehe S. 11) auszutauschen.

Möbel

Richte dein Zimmer gemütlich ein, damit sich dein Haustier bei dir noch wohler fühlt.

Gassi gehen

Berühre beim Gassi gehen die Leine und führe sie in die Richtung, in die du gehen möchtest. Es gibt viele lohnende Ziele, zum Beispiel Parks, Läden, ein Café und eine Sporthalle. Du kannst auch die Schrittzählerfunktion zum Gassi gehen einsetzen. Schließe dazu einfach das System und trage es bei dir, wenn du unterwegs bist. Dann gehst du die Schritte, die du im realen Leben gehst, auch im Spiel.

Wettbewerbe

Jede Disziplin ist in verschiedene Level (Pokale) unterteilt. Wenn du einen Wettbewerb gewonnen hast, kannst du am nächsten Pokal teilnehmen. Du kannst nur zweimal pro Tag an demselben Wettbewerb teilnehmen. Versuche aber, wenn möglich, nicht, das Datum in den Systemeinstellungen zu ändern, sonst kannst du unter Umständen vorübergehend nicht mehr an Wettbewerben teilnehmen.

Disc-Wettbewerb

In diesem Wettbewerb wirfst du eine Disc, die dein Hund fangen muss. Je weiter die Disc fliegt, desto mehr Punkte erhaltet ihr.

Coursing

Dein Hund jagt einem von dir gesteuerten Köder nach. Der Hund, der zuerst die Ziellinie erreicht, hat gewonnen.

Gehorsamkeitstest

Dein Hund muss die angegebenen Tricks innerhalb einer bestimmten Zeit vorführen. Für diesen Wettbewerb werden die AR-Karten verwendet, die deinem Nintendo 3DS-System beiliegen.

Einkaufen

Von Zeit zu Zeit werden neue Utensilien erhältlich, daher solltest du gelegentlich in den Läden vorbeischauen. Wenn du Geld brauchst, kannst du Utensilien, die du nicht mehr benötigst, im Secondhand-Laden verkaufen.

1 Tierbedarf

Hier kannst du Utensilien für den täglichen Bedarf wie etwa Futter, Getränke und Spielzeug kaufen.

2 Accessoires

Hier kannst du Accessoires für deine Haustiere anprobieren und kaufen.

3 Innenausstatter

Beim Innenausstatter kannst du Möbel für dein Zimmer kaufen und dein Zimmer umdekorieren lassen.

4 Secondhand-Laden

Hier kannst du Utensilien verkaufen und Materialien, die du unterwegs gefunden hast, gegen neue Gegenstände eintauschen.

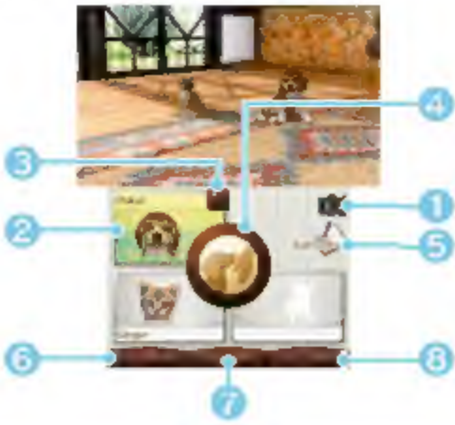
5 Zwinger

Hier gibt es viele niedliche Welpen und Kätzchen!

6 Pension

Hier kannst du bis zu drei Haustiere in Pflege geben. Möchtest du dich von einem Haustier trennen, um das du dich nicht mehr kümmern kannst, wähle hier VERSCHENKEN aus. **Verschenkte Haustiere kannst du nicht mehr zurückerhalten. Bitte verwende diese Option daher mit Bedacht.**

In diesem Zimmer lebst du mit deinen Hunden und Katzen. Hier kannst du mit ihnen spielen und sie pflegen.



1 Kamera-Icon

Fotografiere dein Zimmer (oberer Bildschirm).

2 Hund/Katze

Berühre ein Haustier, um die Kamera darauf zu richten.

3 Status-Icon

Berühre dieses Icon, um den Statusbildschirm aufzurufen und Informationen zu deinem Haustier anzusehen.

4 Ruf-Icon

Ruf deine Haustiere zu dir, um mit ihnen zu interagieren (siehe S. 9). Wenn die Kamera auf ein Haustier gerichtet ist, reagiert nur das ausgewählte Haustier auf den Ruf.

5 Speichern (siehe S. 5)

Speichere den momentanen Status deiner Haustiere, deiner Utensilien und deines Zimmers.

6 Tagebuch (siehe S. 11)

Öffne das Tagebuch.

7 Utensilien

Verwende Utensilien in deinem Besitz.

8 Ausgehen (siehe S. 7)

Brich mit deinem Hund in die große, weite Welt auf.

Kamera drehen

Verwende ○ / Ⓨ / Ⓧ / Ⓑ / Ⓐ, um die Kamera zu drehen.

Fotografiere dein Zimmer

Verwende Ⓛ oder Ⓡ, um dein Zimmer (alles, was du auf dem oberen Bildschirm sehen kannst) zu fotografieren. Deine Fotos werden auf der SD Card gespeichert. Du kannst sie dir in Nintendo 3DS-Kamera im HOME-Menü ansehen.

9 Mit deinem Tier spielen

Führe den Touchpen über die auf dem unteren Bildschirm angezeigte Silhouette deines Haustiers, um es zu streicheln. Wenn die Bürsten- und Leckerli-Icons erscheinen, kannst du sie berühren, um dein Haustier zu bürsten oder ihm ein Leckerli zu geben.

1 Zurück (siehe S. 8)

Kehre zum vorherigen Bildschirm zurück.

2 Silhouette

Führe den Touchpen über die Silhouette, um dein Haustier zu streicheln.

3 Kamera-Icon

Fotografiere dein Zimmer (oberer Bildschirm).

4 Leckerli-Icon

Gib deinem Haustier ein Leckerli. Berühre ↪, um ein anderes Leckerli auszuwählen

5 Bürsten-Icon

Bürste dein Haustier. Berühre ↪, um eine andere Bürste auszuwählen.

Eine Katze halten

Das Halten von Katzen unterscheidet sich etwas vom Halten von Hunden.

Im Zwinger findest du auch Katzen. Sobald du dich an das Halten deines Hundes gewohnt hast, kannst du dich im Zwinger auch für eine Katze entscheiden.

Im Gegensatz zu Hunden beachten Katzen Menschen kaum. Sie lassen sich auch keine Tricks beibringen, sondern tun lieber einfach, was sie mochten. Gelegentlich gehen Katzen nach draußen und bringen ein Geschenk für ihren Halter mit.

Katzen brauchen Katzenfutter, wenn sie hungrig werden. Außerdem macht es ihnen Spaß, hoch nach oben zu klettern. Wenn du hohe Möbel hast, werden sie es dir danken.

Über das Tagebuch kannst du mit Spielern interagieren, die du per StreetPass (siehe S. 12) kennengelernt hast.

Das Tagebuch einrichten

Wenn du das Tagebuch zum ersten Mal öffnest, werden Tagebuchdaten auf der SD Card angelegt und nintendogs + cats auf deinem System für StreetPass registriert. Ohne die auf der SD Card gespeicherten Tagebuchdaten kannst du weder das Tagebuch noch StreetPass verwenden.

◆ Um diese Software mit StreetPass zu verwenden, musst du zunächst dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

Der Tagebuchbildschirm

Wenn du das Tagebuch öffnest, wird der unten abgebildete Bildschirm angezeigt. Verwende den Touchpen, um Notizen in dein Tagebuch zu schreiben.

① Radiergummi

Führe den Radiergummi über deine Notizen, um sie zu löschen.

② Halterprofil

Auf diesem Bildschirm kannst du dein Mii™, ein Foto und ein Geschenk auswählen sowie deine StreetPass-Notiz bearbeiten. Diese Informationen sind für alle StreetPass-Nutzer sichtbar, mit denen du Daten austauschst. Verwende daher bitte weder Informationen, anhand derer man dich persönlich identifizieren könnte, noch Ausdrücke, die andere Spieler als beleidigend empfinden könnten.

◆ Dein Spitzname wird erst dann im Halterprofil angezeigt, wenn du bereits mit Mii-Maker™ im HOME-Menü ein Mii erstellt hast. Erstelle ein Mii und wähle es dann in deinem Halterprofil aus, wenn sein Spitzname angezeigt werden soll.

③ StreetPass Informationen

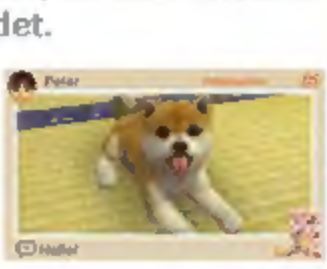
Berühre die Sticker im Tagebuch, um dir die Profile anderer Spieler und Haustiere, die du per StreetPass getroffen hast, anzusehen. Du kannst hier auch das Haustier eines anderen Spielers dazu einladen, mit einem deiner Haustiere im Park zu spielen.

Wenn nintendogs + cats auf deinem System für StreetPass registriert ist und du dein Nintendo 3DS-System bei dir trägst, kannst du unterwegs anderen Spielern und ihren Haustieren begegnen.

Funktionen von StreetPass

Wenn du erfolgreich mit einem anderen Spieler per StreetPass Kontakt aufgenommen hast, geschieht Folgendes:
Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.

- Unter anderem werden dein Halterprofil, Haustierinformationen sowie das Foto und das Geschenk, das du ausgewählt hast, an den anderen Spieler gesendet.



- Du kannst Informationen und Präsente von Spielern, die du getroffen hast, in deinem Tagebuch ansehen.

- Berühre im Tagebuch "Im Park treffen", um mit dem Mii des anderen Spielers sowie einem seiner Haustiere im Park zu spielen.

- Wenn du per StreetPass andere Spieler triffst, werden mehr Hunderassen im Zwinger verfügbar.

◆ Wenn du einen Spieler per StreetPass getroffen hast, dauert es eine Weile, bevor du ihn wieder per StreetPass treffen kannst.

StreetPass aktivieren

Bitte befolge die folgenden Schritte, um StreetPass zu aktivieren:

❶ Öffne das Tagebuch (siehe S. 11)

Öffne das Tagebuch und registriere nintendogs + cats auf deinem System für StreetPass.

❷ Richte dein Halterprofil ein (siehe S. 11)

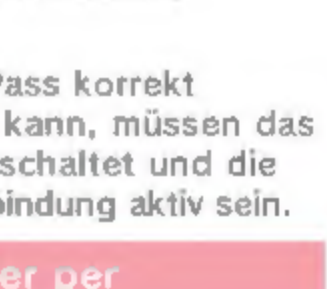
Wähle ein Mii, ein Foto und ein Geschenk aus und schreibe eine Notiz. Du kannst hier nur Fotos verwenden, die du im Spiel aufgenommen hast.

❸ Trage dein System bei dir

Schließe das System und trage es bei dir, um automatisch Daten mit anderen nintendogs + cats-Spielern, die StreetPass verwenden, auszutauschen.

◆ Damit StreetPass korrekt funktionieren kann, müssen das System eingeschaltet und die drahtlose Verbindung aktiv sein.

Andere Spieler per StreetPass treffen



Wenn du einen anderen Spieler per StreetPass getroffen hast, erscheint ein neuer Sticker in deinem Tagebuch. Berühre diesen Sticker, um das Halterprofil des jeweiligen Spielers zu sehen.

StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATEN-VERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG.
Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

StreetPass kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

◆ Wenn du StreetPass wieder aktivieren möchtest, öffne einfach das Tagebuch und registriere nintendogs + cats erneut auf deinem System für StreetPass.

AR-Karten verwenden

Wähle in deinen Utensilien das AR-Kamera-Utensil aus und halte das System so, dass deine AR-Karte von den Außenkameras erkannt wird und auf dem oberen Bildschirm sichtbar ist. Du kannst deinen Hund in diesem Modus Tricks vorführen lassen und sogar 3D-Fotos von ihm aufnehmen.

AR-Karten

Die AR-Karten liegen deinem Nintendo 3DS-System bei. Um weitere Informationen zur Verwendung von AR-Karten zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

SpotPass™ verwenden

Wenn du nintendogs + cats für SpotPass registrierst, verbindet sich dein System automatisch über drahtlose Netzwerke mit dem Internet und lädt spezielle Utensilien herunter. Diese Utensilien erscheinen als Sticker in deinem Tagebuch.

SpotPass ist nur dann aktiviert, wenn sich das System im Standby-Modus sowie in der Nähe eines Access Points befindet.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:
- Dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- Die Internetverbindung einrichten.
- Eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

SpotPass aktivieren

SpotPass kann wie StreetPass registriert und dann im Tagebuch aktiviert werden.

SpotPass deaktivieren

Du kannst SpotPass jederzeit im HOME-Menü deaktivieren, sofern du bereits eine Mitteilung der Software erhalten hast.

1. Berühre , um Mitteilungen zu öffnen.
2. Wähle eine beliebige Mitteilung zum entsprechenden Softwaretitel an.
3. Berühre MITTEILUNGEN DIESER SOFTWARE DEAKTIVIEREN.

Nintendo Network™

Dieser Softwaretitel unterstützt Nintendo Network. Aktiviere SpotPass, um besondere Utensilien zu erhalten.

Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Über den Online-Service „Nintendo Network" kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com